



L' INNOVAZIONE È UN GIOCO SERIO

Cavalcare l'onda della Trasformazione Digitale

28
nov 19

PALAZZO DELLE STELLINE
Corso Magenta, 61 Milano

dalle ore
13.30
alle ore
19.00

PROGRAMMA

13.30 – 14.30 Welcome coffee: accoglienza e registrazione partecipanti

14.30 Saluti e apertura lavori

Luigi Marconi, Presidente SOGES S.p.A.

14.45 – 15.15 Sessione introduttiva : “Lo scenario”

La centralità della persona nelle trasformazioni digitali:
Engagement e Digital Mindset
Antonio Ulloa Severino, CEO Grifo multimedia

15:15 – 18:00 Sessione: “Le esperienze”

Viaggio nel DigiVerso: digital storytelling per una cultura digitale diffusa

Angela Paparella, HR Manager - Organization & Development – Exprivia SpA

Polar Star Game: tecniche di gaming per comprendere la centralità del cliente nell'innovazione dei processi di vendita

Massimo Furlan, Direttore Università della Birra Heineken

Coinvolgere e sensibilizzare il personale sui temi della CyberSecurity con narrazioni e metafore

Roberto Alessandrini, Partner Ekip Reply

Gamification per l'engagement dei partecipanti alle convention aziendali

Elisabetta Altamura, Account Manager Sanitanova

Smart Working: guida all'uso con il digital learning

Claudia Romeo, Employees Training Manager Aviva

Digital Credentials e BlockChain per autenticare i partecipanti alla formazione e certificare l'acquisizione di competenze

Luigi Marconi, Silvio Colpo, Soges S.p.A.

Engine Configurator: serious game per la prototipazione rapida dei motori

Michele Ruta, Professore Politecnico di Bari

Gamification applicata alla tele-riabilitazione

Francesca Baglio, Medico Neurologo
Fondazione Don Carlo Gnocchi

18.00 – 19.00

Aperitivo Networking finale

